

www.freemaths.fr

1^{re}

Technologique Mathématiques

Variables Aléatoires, $E(X)$, $V(X)$



ÉNONCÉ DE L'EXERCICE

TROUVER 2 INCONNUES

ÉNONCÉ

Soit X la variable aléatoire dont la loi de probabilité est.

x_i	-6	x	3
$P(X = x_i)$	0,3	0,6	y

1. Déterminer x et y pour que le jeu soit équitable.
2. Montrer alors que $V(X) = E(X^2)$.
3. Calculer $V(X)$.